

PERCORSI DI FORMAZIONE SCUOLA LAVORO PREVISTI

LICEI - CLASSI III e IV

CLASSE III A	BABEL SONGS – Le parole della musica a Roma Tre Radio	30 ore
Referente: prof.ssa Sullivan Nora		
Gli studenti collaboreranno con gli studenti del Dipartimento di Lingue e Letterature di Roma Tre, che fungeranno da tutor, per la scrittura e la messa in onda di 12 puntate del programma “Babel Songs” di Roma Tre Radio, giunto alla quarta edizione. Struttura del progetto: - Ogni puntata è dedicata alle canzoni di diverse aree linguistico-culturali: francese, inglese, portoghese, russa, tedesca e spagnola. - Ogni area costituisce una redazione, coordinata da un docente del Dipartimento. - Ogni redazione prepara 2 puntate delle 12 totali.		

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORA	ATTIVITÀ	LUOGO
03 febbraio 2027	15:00 - 18:00	Incontro plenario	Università Roma Tre - Dipartimento di Lingue, Letterature e Culture Straniere
05 febbraio 2027	15:00 - 18:00		
09 febbraio 2027	15:30 - 17:30	Incontri in radio	
11 febbraio 2027	15:30 - 17:30		
15 febbraio 2027	15:30 - 17:30		
23 febbraio 2027	16:00 - 18:00	Incontri di redazione	Google Meet (modalità on-line)
24 febbraio 2027	16:00 - 18:00		
25 febbraio 2027	16:00 - 18:00		
26 febbraio 2027	16:00 - 18:00		
marzo 2027	10 ore di lavoro autonomo di ricerca e restituzione		

CLASSE III B	Modelli e prototipi di kit sensoriali	30 ore
Referente: prof. Greguolo Alessandro		
Il percorso, realizzato in collaborazione con l'Università degli Studi Roma Tre – Dipartimento di Architettura, accompagna gli studenti nella progettazione e realizzazione di kit didattici sensoriali attraverso strumenti di modellazione digitale e fabbricazione 3D. Il progetto integra approccio STEAM, creatività e accessibilità, invitando gli studenti a progettare oggetti capaci di essere esplorati attraverso diverse modalità percettive. Dall'idea iniziale alla modellazione, dalla preparazione dei file alla stampa 3D e alla sperimentazione del prototipo, gli studenti lavorano in gruppo secondo una metodologia di learning by doing, confrontandosi con problemi progettuali concreti		

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORA	ATTIVITÀ	LUOGO
01 dicembre 2026	15:30 - 18:30	Scoprire e progettare	Google Meet (modalità on-line)
03 dicembre 2026	15:30 - 18:30	Dall'idea al concept	
09 dicembre 2026	15:30 - 18:30	Introduzione alla modellazione 3D	
14 dicembre 2026	15:30 - 18:30	Modellare il kit	
5 febbraio 2027	16:00 - 19:00	Dal modello al prototipo	Università Roma Tre - Dipartimento di Architettura
12 febbraio 2027	16:00 - 19:00	Prototipazione	
19 febbraio 2027	16:00 - 19:00	Test sensoriale e redesign	
26 febbraio 2027	16:00 - 19:00	Realizzazione della versione finale	
10 marzo 2027	15:30 - 18:30	Documentare il progetto	Google Meet (modalità on-line)
17 marzo 2026	16:00 - 19:00	Presentazione finale	Università Roma Tre - Dipartimento di Architettura

CLASSE III E	Concorso internazionale <i>Wool4School</i>	40 ore
Referente: prof.ssa Rumma Manola		
Il percorso prevede la partecipazione della classe al concorso internazionale <i>Wool4School</i>, promosso da The Woolmark Company. Gli studenti, guidati dai docenti e da un briefing universitario, svilupperanno un progetto creativo dall'idea al bozzetto, lavorando come in una reale simulazione di committenza aziendale. Dopo una fase di ricerca sulla lana Merino e sulle tendenze della moda, seguiranno le fasi di progettazione (concept, profilo cliente, moodboard) e la realizzazione degli elaborati richiesti (figurino illustrato, disegno tecnico). L'attività si concluderà con la consegna del progetto sulla piattaforma ufficiale del concorso. Obiettivi formativi • Sviluppare competenze progettuali e creative nel fashion design. • Collegare la formazione scolastica con il mondo professionale e competitivo del settore. • Potenziare problem solving, lavoro di gruppo e gestione di un progetto reale. • Rafforzare la consapevolezza delle fasi di ideazione, progettazione e realizzazione di un capo. • Promuovere la sostenibilità nella moda attraverso l'uso consapevole della lana Merino.		

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORE	ATTIVITÀ	LUOGO
novembre 2026	20 ore in orario curricolare (prof. Fortuni - 10h) (prof. Rumma - 10h) 20 ore in orario extracurricolare	Presentazione del concorso e registrazione alla piattaforma	Laboratorio Moda (Sede R. Levi - Montalcini)
dicembre 2026		Attività di ricerca e analisi	
gennaio - febbraio 2027		Attività di progettazione	
marzo 2027		Caricamento sulla piattaforma di tutte le tavole richieste	

CLASSE IV A	La "Clinica del Lavoro"	34 ore
Referente: prof. Falduto Gabriele		
La Clinica del Lavoro è un progetto rivolto agli studenti degli ultimi anni delle scuole superiori per rafforzarne le capacità di ingresso nel mondo del lavoro, mediante il rafforzamento di quelle abilità trasversali che la formazione scolastica non riesce da sola a costruire, sotto la guida e con il confronto interattivo con esperti del settore. Attraverso la metodologia interattiva che, nell'esperienza delle law school statunitensi, viene indicata come learning by doing, il progetto mira a coniugare la formazione teorica con l'esperienza applicativa e pratica nel campo del diritto del lavoro, delle relazioni sindacali e del welfare, considerata l'importanza che il possesso di qualificate competenze in queste materie riveste per l'ingresso nel mondo del lavoro e per l'accesso alle professioni ordinistiche. Più in particolare, sotto la guida di docenti del Dipartimento, di componenti della Commissione di certificazione dei contratti di lavoro e di appalto istituita presso l'Ateneo e di professionisti/docenti esterni esperti del settore, sono condotti degli approfondimenti che consistono nell'elaborazione di soluzioni a casi concreti nei campi sopra indicati. Inoltre, nel corso degli incontri, gli studenti affrontano la soluzione di casi reali che emergono nell'ambito dei procedimenti di verifica della regolarità dei contratti di lavoro e di appalto, affrontando quindi sul campo le tematiche complesse attinenti alla contrattualistica del lavoro, al welfare, alle nuove assunzioni e alla chiusura dei rapporti di lavoro.		

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORA	ATTIVITÀ	LUOGO
11 gennaio 2027	17:00 - 19:00	Il rapporto di lavoro: analisi di un caso introduttivo	Google Meet (modalità on-line)
18 gennaio 2027	17:00 - 19:00	Leggere un contratto di lavoro: scheda di analisi del contratto	
01 febbraio 2027	17:00 - 19:00	Le forme contrattuali: quale contratto utilizzare?	
08 febbraio 2027	17:00 - 19:00	Le forme contrattuali: casi di assunzione	
15 febbraio 2027	17:00 - 19:00	Le relazioni sindacali: sindacato e contrattazione	Università Roma Tre - Dipartimento di Economia
22 febbraio 2027	17:00 - 19:00	Le relazioni sindacali: simulazione di una trattativa	

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORA	ATTIVITÀ	LUOGO
01 marzo 2027	17:00 - 19:00	Welfare e rapporto di lavoro	
08 marzo 2027	17:00 - 19:00	Il welfare: caso aziendale	
15 marzo 2027	17:00 - 19:00	Contratti e appalti	
22 marzo 2027	17:00 - 19:00	Contratti e appalti: verifica di un caso	
05 aprile 2027	16:00 - 19:00	Assunzione, gestione e chiusura del rapporto di lavoro	Google Meet (modalità on-line)
12 aprile 2027	16:00 - 19:00		
03 maggio 2027	15:00 - 19:00	La "Grande Clinica": gestione di un caso complesso	Università Roma Tre - Dipartimento di Economia
10 maggio 2027	15:00 - 19:00		

CLASSE IV B	HoPE	30 ore
Referente: prof. Petrini Rocco		
<i>Build it, Learn it, Share it!</i> Questo è il motto del MIT (Massachussets Institute of Technology) – Edgerton Center che ispira il progetto HoPE: costruisci, impara, condividi! Il progetto HoPE, realizzato dall'INFN in collaborazione con il MIT, si rivolge a studentesse e studenti delle scuole secondarie di II grado con l'obiettivo di avvicinarli allo studio della fisica, e in generale delle discipline STEM, mostrando loro quanto possa essere divertente e appagante essere responsabili della progettazione e della realizzazione di piccoli prototipi sperimentali in questi ambiti. I partecipanti vengono stimolati a progettare e realizzare in gruppo i loro strumenti, come un braccio robotico, un'arpa laser o un trenino a levitazione magnetica. Per farlo ci si basa sui metodi dell'apprendimento attivo; dell'apprendimento investigativo; dell'apprendimento esperienziale; e dell'apprendimento collaborativo. Il tipo di progetti, come le modalità di realizzazione, ricordano le attività normalmente svolte in contesti quali FabLab, Makerspace, o Hackerspace.		

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORA	ATTIVITÀ	LUOGO
03 novembre 2026	15:00 - 18:00	Kick-off HoPE – MIT, INFN, STEM e metodologia hands-on; esempi di prototipi; presentazione delle sfide	Google Meet (modalità on-line)
04 novembre 2026	15:30 - 18:30	Dream it – brainstorming, individuazione dei problemi, ideazione dei possibili prototipi	Università degli Studi Roma Tre - Sede INFN
09 novembre 2026	15:30 - 18:30	Design it – progettazione, schizzi, materiali, vincoli, dimensionamento e divisione dei ruoli	
10 novembre 2026	15:30 - 18:30	Fisica del progetto – forze, equilibrio, energia, movimento, elettricità, magnetismo o altri principi pertinenti	
11 novembre 2026	15:30 - 18:30	Build it I – costruzione del primo prototipo	
12 novembre 2026	15:30 - 18:30	Build it II – elettronica, sensori, motori, programmazione/meccanica secondo il progetto	

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORA	ATTIVITÀ	LUOGO
24 novembre 2026	15:30 - 18:30	Test & Debug – prove sperimentali, raccolta dati, individuazione dei problemi	
26 novembre 2026	15:30 - 18:30	Redesign – modifica del prototipo sulla base dei risultati e nuova fase di test	
02 dicembre 2026	15:00 - 18:00	Document & Share – documentazione tecnica, presentazione, video/pitch, comunicazione scientifica	Google Meet (modalità on-line)
16 dicembre 2026	15:30 - 18:30	Final Demo – presentazione dei prototipi, dimostrazione, riflessione sull'esperienza	Università degli Studi Roma Tre - Sede INFN

CLASSE IV E	Zero Waste	30 ore
Referente: prof. Fortuni Carlo		
Il progetto propone agli studenti un'esperienza di progettazione e realizzazione nel campo della moda sostenibile, partendo dal recupero di uno o più capi dismessi in denim. Gli studenti saranno guidati nell'ideazione di un outfit completo, sviluppando concept, ricerca visiva, moodboard, palette cromatica e schizzi progettuali. Una particolare attenzione sarà dedicata ai principi dello Zero Waste Fashion, con l'obiettivo di ridurre gli scarti e valorizzare materiali già esistenti. Dalla fase creativa si passerà alla progettazione tecnica del capo, individuando le soluzioni più adatte per trasformare il denim recuperato in un nuovo prodotto di moda. Gli studenti sperimenteranno tecniche di smontaggio, ricomposizione, taglio, assemblaggio e personalizzazione del tessuto. Il percorso permetterà di confrontarsi con problematiche progettuali reali, legate sia all'estetica sia alla funzionalità e alla sostenibilità del prodotto. Il lavoro sarà svolto prevalentemente in laboratorio, favorendo autonomia, creatività e capacità di problem solving. Al termine, ogni studente o gruppo realizzerà almeno un capo appartenente all'outfit progettato, documentando le diverse fasi del processo creativo e produttivo. Il progetto si concluderà con la presentazione dell'outfit e del capo realizzato, illustrandone concept, tecniche utilizzate e scelte sostenibili.		

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORE	ATTIVITÀ	LUOGO
da novembre 2026 a maggio 2027	30 ore in orario curricolare (prof. Fortuni - 10h) (prof. Rumma - 20h)	Progettazione di un outfit e realizzazione di un capo a partire dal recupero di denim dismesso	Laboratorio Moda (Sede R. Levi - Montalcini)

PERCORSI DI FORMAZIONE SCUOLA LAVORO PREVISTI

ISTITUTI TECNICI - CLASSI III e IV

L'Istituto propone agli studenti dell'indirizzo **ITIA – Informatica** e dell'indirizzo **ITBS – Biotecnologie Sanitarie** un catalogo di aziende, enti, laboratori, università e centri di ricerca presso i quali è possibile svolgere esperienze di **Formazione Scuola-Lavoro (FSL)** coerenti con il proprio percorso di studi e con i propri interessi professionali.

L'obiettivo è offrire agli studenti la possibilità di entrare concretamente in contatto con il mondo del lavoro, della ricerca e dell'alta formazione, attraverso esperienze pratiche in contesti professionali qualificati.

Per ciascun percorso l'Istituto provvederà a verificare preventivamente la disponibilità della struttura ospitante e a definire, ove necessario, le modalità di svolgimento delle attività, il progetto formativo, la convenzione e la presenza dei tutor.

Come funziona

Gli studenti interessati potranno individuare, tra le proposte del catalogo, il percorso maggiormente coerente con il proprio indirizzo di studi e con i propri interessi.

Il percorso individuale prevede lo svolgimento di **75 ore di FSL**, da effettuarsi **in orario extrascolastico**, secondo il calendario e le modalità concordate con la struttura ospitante e con la scuola.

Prima dell'avvio delle attività, lo studente dovrà:

1. individuare il percorso e la struttura ospitante;
2. concordare con la struttura le modalità e il periodo di svolgimento;
3. compilare la documentazione prevista per l'attivazione del tirocinio;
4. trasmettere **la documentazione completa al proprio docente tutor FSL**, che provvederà a inoltrarla alla **Segreteria Alunni** per gli adempimenti necessari;
5. attendere la conferma dell'avvenuta attivazione prima di iniziare le attività.

Non sarà possibile considerare valide ai fini FSL attività svolte autonomamente dallo studente prima della loro formale attivazione da parte dell'Istituto.

Durante il percorso lo studente dovrà rispettare il progetto formativo, gli orari concordati, le disposizioni della struttura ospitante e le indicazioni del tutor scolastico e del tutor della struttura.

Al termine delle 75 ore, la struttura ospitante rilascerà la documentazione attestante le attività effettivamente svolte e le relative ore. La documentazione sarà acquisita dall'Istituto attraverso il docente tutor e consentirà la registrazione e il riconoscimento delle attività FSL svolte.

Scelta della struttura

Il catalogo costituisce un insieme di **opportunità proposte dall'Istituto**. La disponibilità dei singoli percorsi è subordinata alla possibilità della struttura di accogliere gli studenti e agli eventuali limiti di posti, requisiti o periodi di svolgimento.

Gli studenti possono inoltre segnalare al proprio docente tutor **aziende, enti, laboratori o professionisti non presenti nel catalogo**, purché coerenti con il proprio indirizzo di studi. La proposta sarà sottoposta alla valutazione dell'Istituto e, in caso di esito positivo, potrà essere formalizzata attraverso la necessaria documentazione e convenzione. Particolare attenzione sarà riservata alla coerenza delle esperienze con le competenze proprie degli indirizzi **Informatica e Biotecnologie Sanitarie**, alla qualità formativa delle attività, alla sicurezza degli studenti e alla concreta possibilità di svolgere le 75 ore previste.

CLASSI III C - IV C

Referenti: prof. Coco Davide (III C), prof. Marino Michele (IV C)

SOGGETTO	SEDE	ATTIVITÀ FSL PROPOSTE	CONTATTO
Consulthink S.p.A.	Via Cristoforo Colombo 163, Roma	Cybersecurity, cloud, AI, IoT, DevSecOps, monitoraggio infrastrutture	info@consulthink.it
Atlantica Digital	Piazza del Popolo 18, Roma	Cybersecurity, SOC, IoT, cloud, digital transformation, DevOps	info@atlantica.it
TopNetwork S.p.A.	Via Simone Martini 143, Roma	sviluppo software, infrastrutture, sistemi, cybersecurity	sito/contatto aziendale
Monk Software	Via del Triopio 5, Roma	sviluppo web/software, Agile, UX/UI, progettazione applicazioni	info@monksoftware.it
SHS ITALIA	Via Francesco Caracciolo 10, Roma	networking, sicurezza informatica, sistemi, assistenza IT	info@shsitalia.com
Fata Informatica srl	Via Tiburtina 912, Roma	assistenza informatica, sistemi, infrastrutture, servizi IT	fatainformatica@legalmail.it
IT Business Srl	Via Savoia 80, Roma	sviluppo web, software, assistenza informatica, digital marketing	info@itbusinessweb.com
HCLTech	Via Pio Emanuelli 1, Roma	software engineering, cloud, cybersecurity, AI, enterprise IT	info@hcl.it
Sapienza – Dipartimento di Informatica	Roma	programmazione, algoritmi, AI, data science, cybersecurity	percorsiscuole.sapienza@uniroma1.it
Sapienza – DIAG	Via Ariosto 25, Roma	AI, robotica, automazione, sistemi informatici, data science	percorsiscuole.sapienza@uniroma1.it
Università Roma Tre – area Ingegneria	Roma	informatica, elettronica, automazione, sistemi	formazione.scuolalavoro@uniroma3.it

CLASSI III C - IV C

Referenti: prof. Coco Davide (III C), prof. Marino Michele (IV C)

SOGGETTO	SEDE	ATTIVITÀ FSL PROPOSTE	CONTATTO
Università di Roma Tor Vergata – Ingegneria	Roma	cybersecurity, cloud, Linux, IoT, reti e sistemi	piattaforma FSL Tor Vergata
Fondazione Mondo Digitale	Via del Quadraro 102, Roma	coding, AI, cybersecurity, robotica, FabLab, competenze digitali	e.curatola@mondodigitale.org
Lazio Innova – Spazi Attivi/FabLab	Roma e provincia	innovazione, imprenditorialità digitale, prototipazione, IoT, startup	ssa@lazioinnova.it
Frascati Scienza - Polo scientifico tuscolano	Frascati	ricerca scientifica, divulgazione STEM, tecnologia, coding e attività con enti di ricerca	info@frascatiscienza.it

CLASSI III D - IV D			
Referenti: prof.ssa Lucia Langella (III D), prof.ssa Carmen Aristarco (IV D)			
SOGGETTO	SEDE	ATTIVITÀ FSL PROPOSTE	CONTATTO
Bio-T Technologies for Life	Via Alessio Baldovinetti 83, Roma	biotecnologie, biomedicale, strumenti e tecnologie per la salute	client@biot.it
Probiomics S.r.l.	Via Montpellier 1, Roma	bioinformatica, genomica, proteomica, analisi dati biologici	info@probiomics.it
GenomeUp	Via Lazzaro Spallanzani 14, Roma	genomica, bioinformatica, medicina di precisione, analisi dati	info@genomeup.com
Exiris S.r.l.	Via di Castel Romano 100, Roma	ricerca oncologica, cellule staminali tumorali, anticorpi, biomarcatori	info@exiris.it
Biotec Srl	Piazza Pio XI 13, Roma	biotecnologie applicate, enzimi, microbiologia, controllo qualità	info@biotecroma.it
Bioevolution	Via Volterra 21A, Roma	analisi microbiologiche, chimiche e ambientali, laboratorio	info@bioevolution.it
Future Health Italia	Via Giovanni Antonelli 47, Roma	biobanche, cellule/staminali, genetica, conservazione biologica	infoitalia@fhbb.com

CLASSI III D - IV D			
Referenti: prof.ssa Lucia Langella (III D), prof.ssa Carmen Aristarco (IV D)			
SOGGETTO	SEDE	ATTIVITÀ FSL PROPOSTE	CONTATTO
B-Pharma Group	Via Lucrezio Caro 38, Roma	settore farmaceutico, qualità, regolatorio, prodotti sanitari	segreteria@bpgroup.it
Biomedica Foscama Group	Roma	farmaceutica, dispositivi/soluzioni biomedicali, qualità	contatto aziendale
Sapienza – Dipartimento di Medicina Clinica e Molecolare	Roma	biologia cellulare, microbiologia, genetica, biologia molecolare, biochimica	percorsiscuole.sapienza@uniroma1.it
Sapienza – Biologia/Biotecnologie	Roma	biochimica, microscopia, microbiologia, genetica, biotecnologie	percorsiscuole.sapienza@uniroma1.it
Università Roma Tre – Dipartimento di Scienze	Viale G. Marconi 446, Roma	biologia, microbiologia, biologia molecolare, biotecnologie	formazione.scuolalavoro@uniroma3.it
Università Tor Vergata – Dipartimento di Biologia	Roma	biologia, biotecnologie, laboratorio, ambiente, biomolecolare	fuciarelli@uniroma2.it
Istituto Superiore di Sanità	Viale Regina Elena 299, Roma	sanità pubblica, ricerca biomedica, microbiologia, epidemiologia, salute	area Scuola - PCTO ISS

CLASSI III D - IV D			
Referenti: prof.ssa Lucia Langella (III D), prof.ssa Carmen Aristarco (IV D)			
SOGGETTO	SEDE	ATTIVITÀ FSL PROPOSTE	CONTATTO
IFO – Istituti Fisioterapici Ospitalieri Regina Elena – San Gallicano	Via Elio Chianesi 53, Roma	ricerca oncologica, diagnostica, biologia, dermatologia, laboratorio biomedico	Referente orientamento IFO

PERCORSI DI FORMAZIONE SCUOLA LAVORO PREVISTI

LICEI e ISTITUTI TECNICI - CLASSI V

CLASSI V	Travel Game	45 ore
Referenti: prof. Romano Edoardo (V A), prof. Perri Tommaso (V B), prof. Carletti Nicholas (V C), prof. Genovese Davide (V D), prof.ssa Ciaburri Daniela (V E)		
Il percorso PCTO si svolge a bordo di una nave da crociera e consente agli studenti di partecipare ad attività formative, laboratori multimediali, incontri con esperti e momenti di confronto su temi di attualità e cittadinanza attiva. Il programma unisce esperienze didattiche e attività interattive, trasformando il viaggio in un'occasione di crescita culturale, professionale e personale. Attività principali • "Grimaldi si racconta": incontro di orientamento sulle professioni marittime e aziendali. • Progetto "Respecto": visione di cortometraggi e gamification su cyberbullismo e parità di genere. • Progetto "Giornalismo che piacere!": introduzione alle basi del giornalismo con attività pratiche • Lezione di Animazione Turistica: scoperta della figura dell'animatore turistico. • Laboratorio Multimediale Talent Show: esibizioni artistiche e pratiche legate agli indirizzi di studio (show cooking, sfilate, performance creative). • Sfide interattive e High School Game: quiz multimediali su educazione civica, ambiente, sicurezza e cultura dei luoghi visitati. • Eventi tematici speciali (in date dedicate): incontri con docenti universitari ed esperti su orientamento, letteratura, filosofia, sport, intelligenza artificiale, cinema e sostenibilità. Obiettivi formativi • Sviluppare competenze trasversali (lavoro di gruppo, comunicazione, problem solving). • Rafforzare l'orientamento professionale attraverso il contatto con esperti e figure lavorative. • Promuovere cittadinanza attiva e responsabile (educazione civica, rispetto, sostenibilità). • Incentivare creatività ed espressione personale tramite attività laboratoriali e performative. • Stimolare l'interesse per cultura, arte e patrimonio dei luoghi visitati.		

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORA	ATTIVITÀ	LUOGO
18 marzo 2027	dalle 21:00	Operazioni di imbarco e sistemazione nelle cabine	Porto di Civitavecchia
19 marzo 2027	09:00 - 17:00	Attività didattiche Travel Game (navigazione)	Navigazione
	dalle 17:00	Operazioni di sbarco e trasferimento	Lloret de Mar

CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ			
DATA	ORA	ATTIVITÀ	LUOGO
20 marzo 2027	tutto il giorno	Visita guidata della città	Barcellona
21 marzo 2027	tutto il giorno	Visita guidata delle città	Figueres e Girona
22 marzo 2027	09:00 - 18:00	Visita guidata della città	Barcellona
	dalle 18:00	Check-in e sistemazione nelle cabine	Porto di Barcellona
23 marzo 2027	09:00 - 21:00	Attività didattiche Travel Game	Navigazione

La Dirigente Scolastica

Dott.ssa Giuliana Vitale

Firma autografa sostituita a mezzo
stampa ai sensi dell'art. 3, comma del
D.L. 39/93